



La Settimana Raideristica

N. 0007 Anno 03

€ 0,00 (ovunque)

Numeri online

Scaricabili gratuitamente da www.aspidetr.com

Periodico di parole crociate, rebus, enigmi, puzzles, passatempi, chiacchiere, segreti ecc.

Halloween 2010

Direzione e Redazione
Staff Aspidetr.com
Redazione Progetto
Halloween 2010

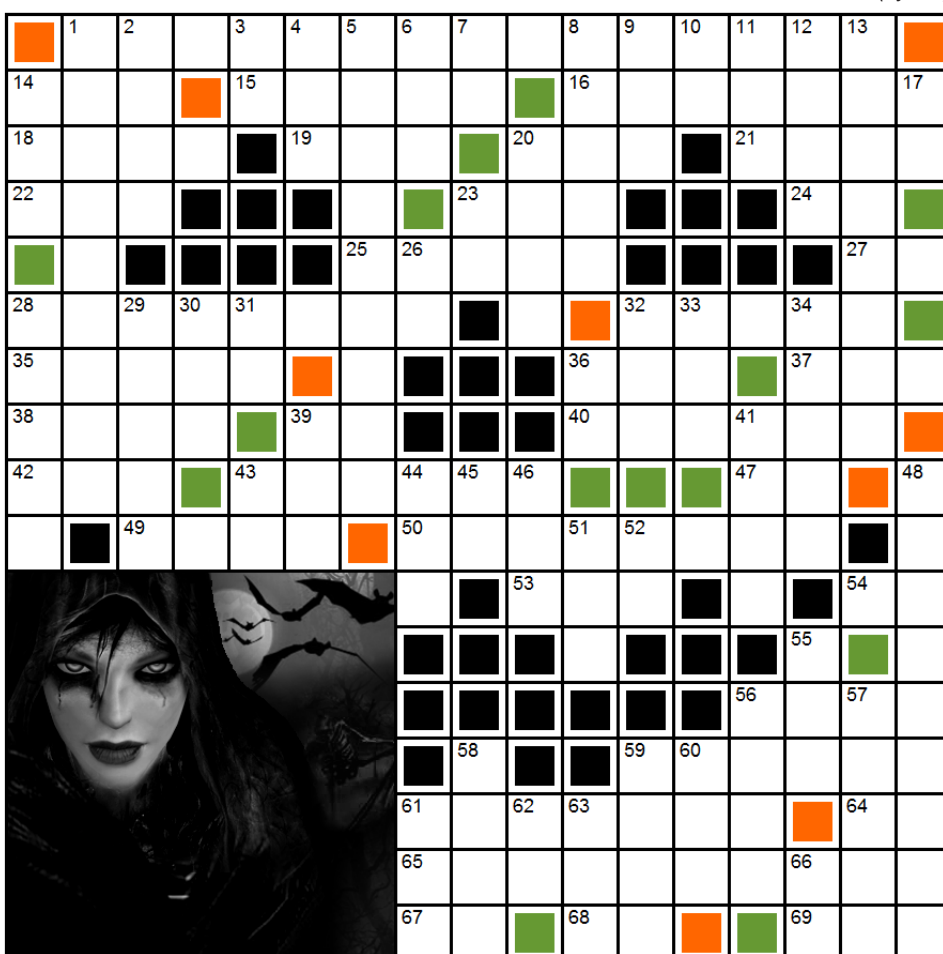
Contatti: Direzione,
Redazione e Distribuzione
contenuti@aspidetr.com

www.aspidetr.com

Rilascio online
Per aiuti e soluzioni
rivolgersi sul forum
www.aspidetr.com/forum

ORIZZONTALI

1. Livello rilasciato ad Halloween 2007 da Clara e Hochgiftig - 14. Videogioco d'azione ambientato nel futuro realizzato da Bungie (2001) - 15. Nick con cui è conosciuto il Level Designer ungherese Gabor R. Szabo - 16. Figura che richiama il terzo romanzo della trilogia di Nillc e Overhill (Tomb Raider: Untold) - 18. Vulcano che si erge sullo Stretto di Messina - 19. Libreria a collegamento dinamico (sigla) - 20. Difetto oggettivo che impedisce al giocatore il completamento del gioco - 21. E' del Destino in un livello di LaraHCroft91 - 22. Dominio del sito di TRsearch (tld) - 23. Può esserlo di textures - 24. Il comando "remove" dei sistemi Unix - 25. Viene rilasciata per risolvere problemi alle engine di programmi e giochi - 27. Iniziali del vero nome dell'LD finlandese Sakemix - 28. I segreti del livello di Baslakor per il Baptism of Fire 1 (2006) - 32. Lo sono le Mountains del livello di Codo - 35. L'autore di Caribbean Disaster: Silent.. - 36. Nei giochi online e MMORPG indica un utente esperto - 37. Network Attached Storage - 38. Pari in pitonessa - 39. Nord-Est - 40. Nick con il quale è conosciuto il Level Designer Michael Allan - 42. Lo è il giorno a Venezia di I.m. per la BtB2010 - 43. Il "Ring" del livello di Bibi Phoque (coco2000) - 47. Così finisce il livello di Dutchy per la BtB2009 - 49. & 50. Artisti che hanno realizzato due bellissimi wallpapers per l'edizione 2010 della settimana dell'orrore su aspidetr.com - 53. Nel livello di greywolf per il Complex Simplicity 2010 bisogna recuperarne sette - 54. Dio-Sole di Eliopoli nell'antico Egitto - 56. Il vero nome di RaiderX - 59. Louise-Isabelle Villette ne è una regina nel livello "TR4 Gold: Fading Light" di Cowboy - 61. E' caduta (is Fallen) in un livello di eRIC - 64. Simbolo chimico del radon - 65. E' Lunare quella del livello per TR3 di Dario Romero - 67. Moderatore e autore di uno dei wallpapers per Halloween 2010 - 68. High Definition - 69. Nella mitologia norrena, il fratello cieco di Baldr (Höðr).

Lara, dal minisito di aspidetr.com per Halloween2010

PAROLE CROCIATE

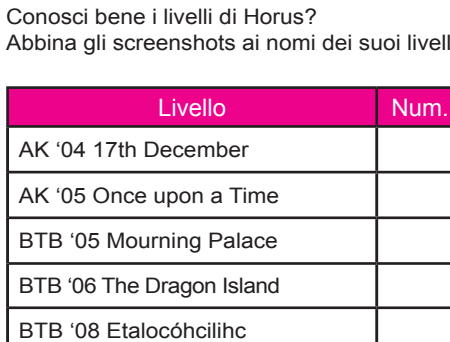
(by Blu)

VERTICALI

1. Livello di Treeble del 2001 - 2. Lo è l'Arthur del KAP Project - 3. Gioco di ruolo in cui i personaggi interpretano cavernicoli - 4. Contiene tutti gli oggetti, le loro animazioni, le textures, gli sprites dei livelli - 5. Sfondi per desktop - 6. Hydrophilic-lipophilic balance - 7. Iniziali del LD americano AngelR - 8. E' eternal quella della fonte ricercata in Spring di Walrus - 9. Official Card Game - 10. Antico nome della nota musicale Do - 11. Spada ricurva simile a un machete - 12. L'italiano autore di "Return to the Opera" - 13. Il malefico Lord protagonista della serie realizzata da data e dhama - 14. Sono pari in Romero - 17. Al centro del livello realizzato da MrXY per la BtB2009 - 20. Il giapponese autore di Serpent City - 23. Abbreviazione di Saint - 26. Ancona - 28. Aeroplano in francese - 29. Lo sono i Raiding/livelli realizzati per i Meeting internazionali di LLB/trle.net - 30. Il sì di Richard Lawther - 31. Rolls Royce - 32. Ab-

breve di brother, "fratello" (usato in conversazioni amichevoli) - 33. Il contrario di high - 34. Dignità, prestigio - 36. Una delle piattaforme di gioco di TR - 39. Lo è la missione di Lara nel livello di MIKKI per la Back to Basics 2006 - 41. "Beehives of the Earth" di psiko - 43. Comunità Europea - 44. Consiglio Nazionale delle Ricerche - 45. Iniziali del vero nome del serbo tombraderluka - 46. Così finisce il livello di Zickenalarm per il Complex Simplicity 2010 - 48. Lo è la miniera del livello realizzato da Igor nel 2002 - 51. Il Guerriero manga e anime giapponese - 52. Così finisce Von Croy - 55. Il Neon del livello di Horus - 56. Il Level Designer italiano autore di "The Ashura's Invasion, The Secret Base" - 57. Stile di nuoto - 58. Divinità venerata in Egitto che incarnava la fecondità dell'inondazione del fiume Nilo - 59. Il Conte Dracula - 60. La fine di "Night School" di blacksheep - 61. Unità di misura della pressione - 62. Iniziali del vero nome di phms2010 - 63. Alla fine di Aldwych - 66. L'autore di "Wheels of Kathar".

LEVEL QUIZ



Conosci bene i livelli di Horus?
Abbinare gli screenshots ai nomi dei suoi livelli:

Livello	Num.
AK '04 17th December	
AK '05 Once upon a Time	
BTB '05 Mourning Palace	
BTB '06 The Dragon Island	
BTB '08 Etalocóhclihc	
BTB '09 Heirs of the Medjai	
BTB '10 Knights of Cydonia	
Easter Project '05 - Corsica	
Neon God	
Reign of Chaos - Natla's Hideout	
Reign of Chaos - Cordoba	
The Fragments of the Core	
The Forgotten Valley of Anubis	

LE INDAGINI DEL COMMISSARIO POLLONI (by overhill)

Deformazione professionale

Polloni osservò il corpo dell'uomo seduto sulla sedia imbottita: la grossa macchia di sangue nel centro del petto non lasciava dubbi circa la causa della morte; il colpo non era stato a bruciapelo, visto che non c'erano segni di bruciatura intorno alla zona d'ingresso, e questo, insieme ad altri indizi, indicava come non si potesse trattare di suicidio.

Il commissario osservò attentamente il corpo: una camicia e un paio di jeans, dotati di cintura sulla quale la mano destra era avvinghiata in uno spasmo, circondata dalla mano sinistra. Ai piedi un paio di comode crocs dall'improbabile colore rosa. Sul tavolo di fronte al corpo tanti fogli ricoperti da parole e parole, da schemi di cruciverba, da rebus abbozzati.

Rizzo si avvicinò: «Un solo colpo, al cuore. Morte quasi immediata. Sai chi era?»

«Lo so bene: Federico Aglietti, in arte "Il Greco", enigmista sopraffino. I suoi giochi sono considerati eccezionali sia come intelligenza, sia come stile. Aveva una rubrica fissa su una rivista che compro sempre. Mi mancheranno i suoi enigmi, anche se sono convinto che ne abbiano ancora diversi da pubblicare in archivio.»

Tra i vari fogli spiccavano due lettere. Rizzo le indicò, riepilogandone: «Sono delle donne della sua vita, come si dice in questi casi. Francesca, la moglie, in quella lettera lo minaccia di morte se non troncherà immediatamente la sua relazione con Margherita; nell'altra l'amante lo implora di chiudere il suo matrimonio, in vista della nascita dell'erede al di fuori del matrimonio.»

Polloni inarcò un sopracciglio: «Accidenti! Una moglie infuriata che minaccia di morte e un'amante dolcissima e in stato interessante che chiede per cortesia di divorziare. Mi sembra che abbiamo il colpevole servito su un piatto d'argento, non trovi?»

Giacomo scosse la testa lentamente: «Mi sembra troppo facile.»

«Lo penso anche io. Non solo: ti posso anche dire che "Il Greco", prima di morire, è riuscito anche a dirci chi l'ha ucciso!»

Chi ha ucciso "Il Greco", e qual è l'indicazione notata da Polloni?



TOMB RAIDER QUOTE (by SirCroft)

Quanto conoscete Tomb Raider? Sapreste riconoscere da quale TR sono tratte alcune affermazioni di Lara? Mettete alla prova la vostra conoscenza associando ad ogni frase il giusto Tomb Raider di riferimento:

Frase	TR
1. «Non me ne vado perché non riuscirei ad ucciderti; me ne vado perché so che lo farei.»	
2. «Stai lontano dalla porta o questa bomba ti farà più male del tuo orgoglio!»	
3. «Non mi deluderai, vero? Spero tu non voglia conoscere il mio lato pericoloso!»	
4. «So essere molto convincente, quando voglio. Anche con gli uomini pericolosi.»	
5. «Se fossi in te, richiamerei subito Neanderthal e scapperei tanto veloce quanto le tue gambine te lo permettono..»	
6. «Ho il denaro ma non sono solita a trattare con gli scimmioni.»	
7. «Non consideri una cosa: forse sono io ad avere appetito ... E sono proprio affamata!»	
8. S.T.: «Signorina Croft, non ci sente?» Lara: «Non saprei, vediamo ... Perché non mi implora come l'ultima volta che ci siamo visti?»	
9. «Sono io a scrivere il mio destino.»	

CALCOLO ENIGMATICO

Le regole sono molto semplici: trovare il risultato dell'operazione sapendo che a simbolo uguale corrisponde numero uguale.

			:		=			
		X		X		X		
			:		=			
			:		=			

		:		=			
	-		X		X		
		:			=		
		+			=		

				X			=			
		+		X		-				
		-			=					
			+				=			



CRUCINGLESE

Inserisci all'interno dello schema le parole indicate, tenendo presente che le parole/definizioni in italiano andranno tradotte in inglese e le parole/definizioni inglesi in italiano; se ad una parola corrisponde più di un termine sta a voi capire quale inserire (es. "The" può essere "la" o "gli").

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11			12			13		14	15
16						17		18	
	19					20		21	
	22					23	24	25	26
27				28					29
30	31		32			33		34	
35								36	37
38			39		40	41	42	43	
	44		45	46		47	48	49	50
	51	52							53
54							55		

Orizzontali

1. Fantasma - 6. Dress - 11. Amico (colloquiale) - 12. Scherzo - 14. Age - 16. Actress - 17. Aquila - 19. Dolcetto, squisitezza - 20. Olanda (sigla) - 21. Apple - 22. Wood - 23. Comunità Europea (sigla) - 25. Fine - 27. Fingers - 28. Freeware - 30. Poco emotivo - 32. Ragazzo - 33. Follies - 35. Chameleon - 36. But - 38. Rosso Verde Blu (acronimo) - 39. Tomb - 42. Laziness, sloth - 44. Intelligenza Artificiale (sigla) - 45. Luna - 48. Iris - 51. Candy - 53. O, oppure - 54. Zucche - 55. Dog.

Verticali

2. Cappello - 3. Underworld - 4. Witch - 5. Triangle - 6. Vittoria - 7. Scheletro - 8. Squadra - 9. Esso, questo, ciò (pronome) - 10. Hours - 11. Swamp - 13. Dinner - 15. Tutto - 18. Caspita, perbacco, accidenti (interiezione) - 19. Transport Layer Interface (acronym) - 24. Worship, cult - 26. Dictionary of Old English (acronym) - 29. Shy - 31. Magico - 32. Pipistrello - 33. Imbrogliare (to..) - 34. Level Editor (sigla) - 35. Strisciare (to..) - 37. Australian Open (acronym) - 40. Mamma - 41. Affliggere (to..) - 43. Aunt - 45. Materials Requirements Planning (acronym) - 46. Quercia - 47. Simbolo chimico del neon - 49. Vita Reale (acronimo) - 50. Epoche geologiche - 52. Sono, prima persona singolare..

LA FRASE NASCOSTA

In questo insieme di lettere sono nascoste le definizioni sottostanti: le troverai scritte verticalmente, orizzontalmente o diagonalmente, dal basso verso l'altro, da sinistra verso destra o viceversa; cerchiale, le lettere rimaste inutilizzate riveleranno nello schema la frase nascosta tratta da "Tomb Raider Chronicles: La Leggenda di Lara Croft".

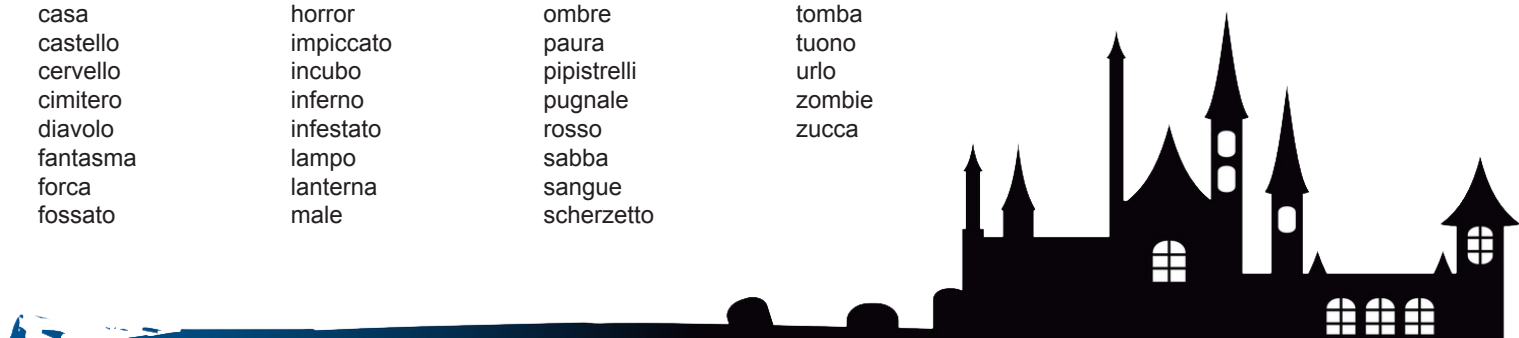


aldilà
anima
assassinio
bosco
brivido
calderone
casa
castello
cervello
cimitero
diavolo
fantasma
forca
fossato

fuoco
gatto
ghost
grida
haunted
hell
horror
impiccato
incubo
inferno
infestato
lampo
lanterna
male

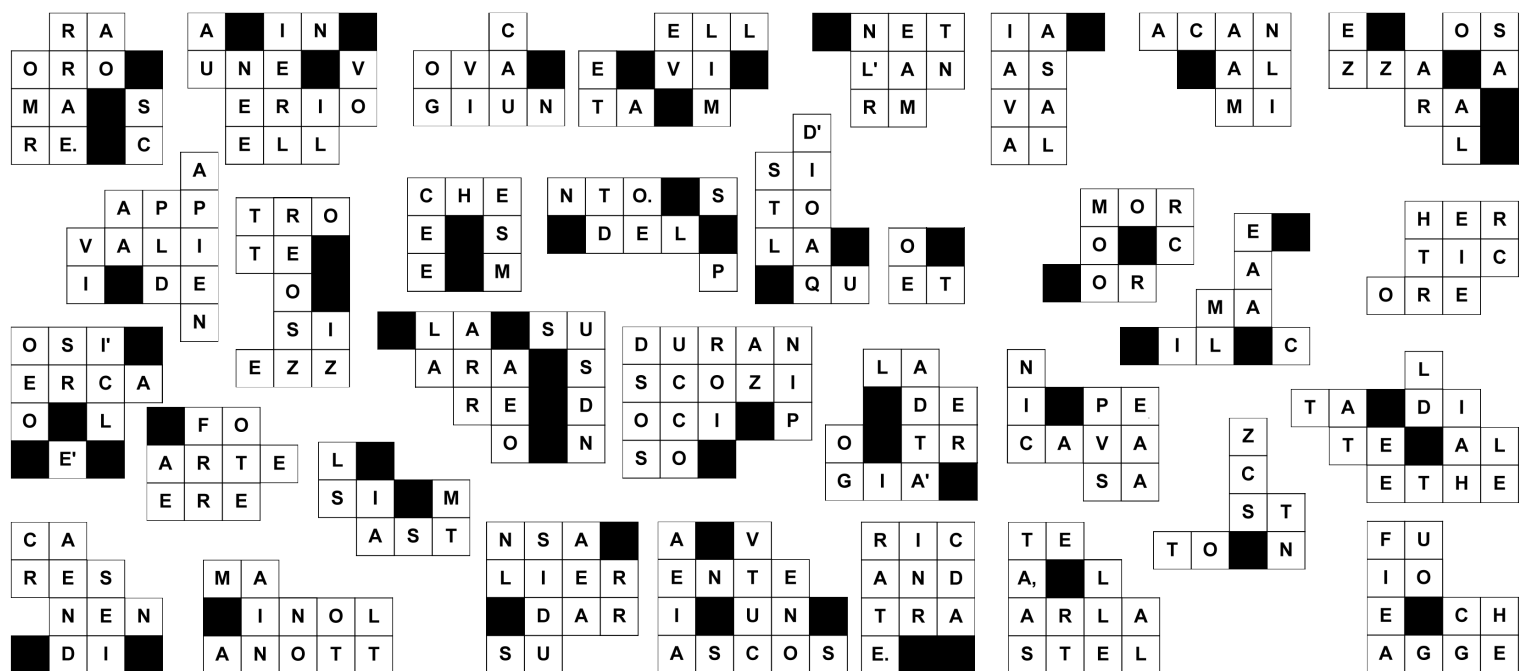
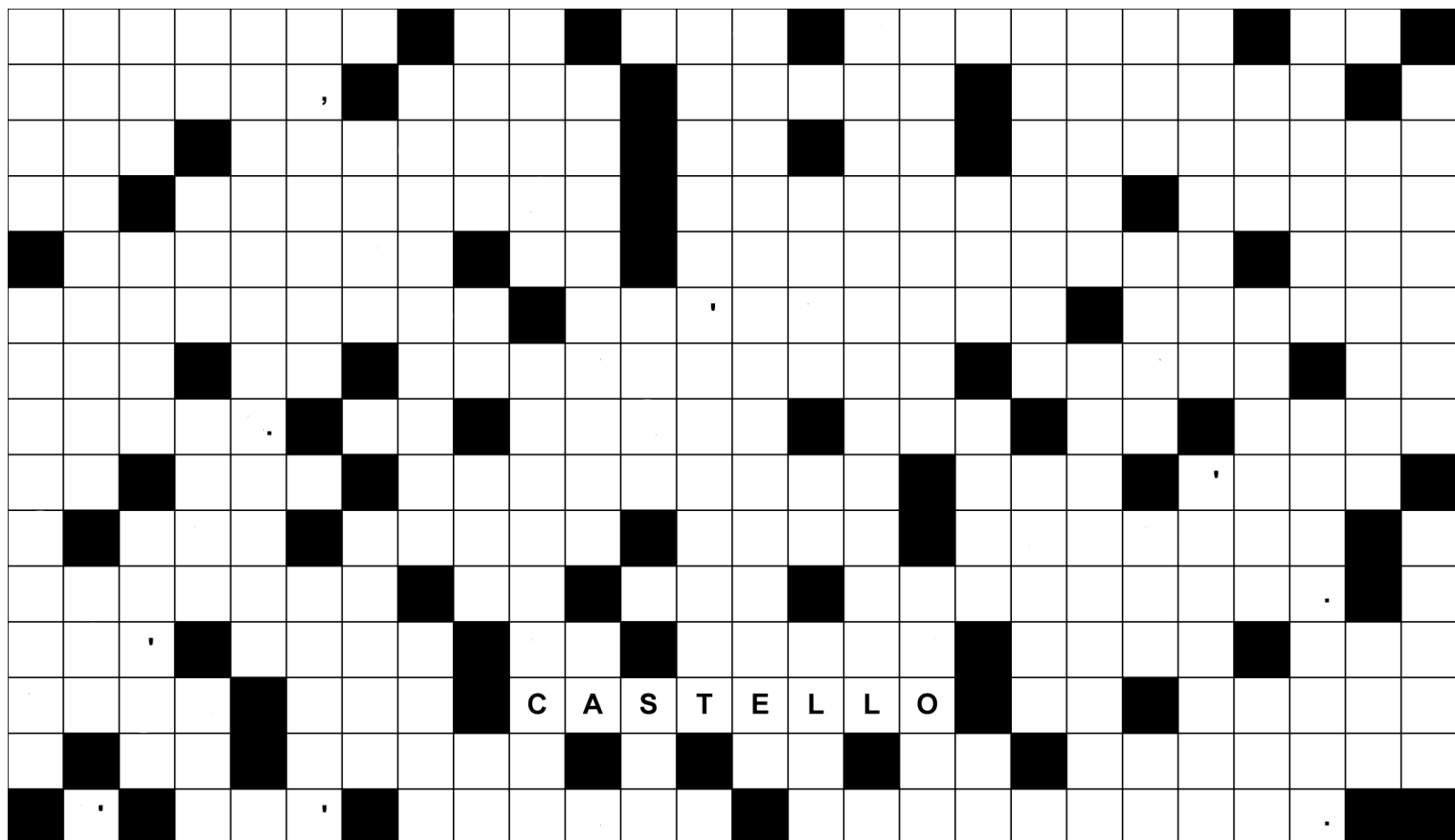
mefistofele
mistero
morte
mostro
nero
novanta
ombre
paura
pipistrelli
pugnale
rosso
sabba
sangue
scherzetto

scopa
spaventapasseri
spavento
spettro
strega
terrore
tomba
tuono
urlo
zombie
zucca



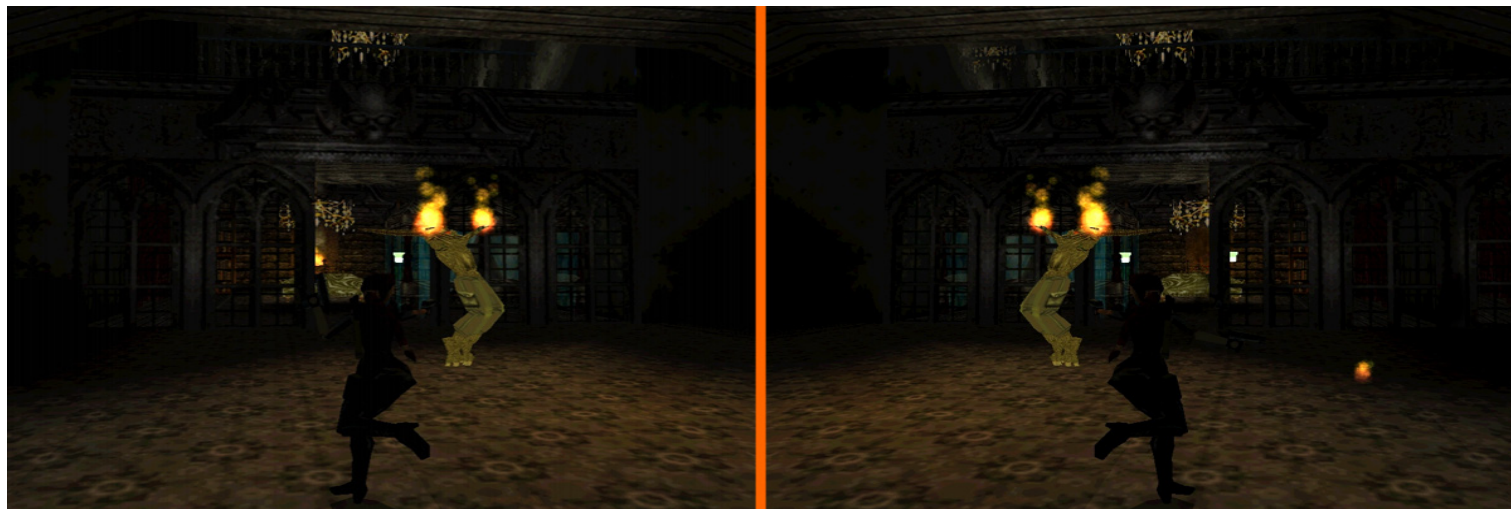
CADUTO A PEZZI

Il cruciverba è caduto frantumandosi in diverse parti: ricostruite lo schema aiutandovi con l'unica parola inserita (e la punteggiatura) e alla fine, una volta ricomposto il messaggio, scoprite il titolo e l'autore del livello misterioso.



ALLO SPECCHIO

Lo screenshot a sinistra e il suo riflesso a destra sembrano a un primo sguardo uguali fra loro, ma si differenziano per 7 particolari. Sapreste indicare quali?



JOKINJIRO

L'obiettivo del gioco è riempire lo schema con i numeri da 1 a 36. Ciascun numero deve comparire nello schema una e una sola volta. Dato un qualsiasi numero (chiamiamolo N), il numero successivo (N+1) si troverà nel quadrante successivo in senso orario, nella stessa riga o nella stessa colonna, mentre il numero precedente (N-1) si troverà nel quadrante precedente (stessa riga o stessa colonna).

Esempio: nel primo schema osservando la posizione del numero 5 e del numero 7 è facile intuire che il 6 sarà posto nell'angolo in alto a destra nel secondo quadrante; lo stesso ragionamento si può applicare per l'8 che dovrà trovarsi sulla stessa riga del numero 7 e sulla stessa colonna del 9. Importante: ricordatevi che la numerazione dovrà sempre proseguire in senso orario.

	5		>		14	6
	33		>		2	30
9		25	>	22		
^	^	^		v	v	v

	4		<			
8		28	<			7
		24	<		15	

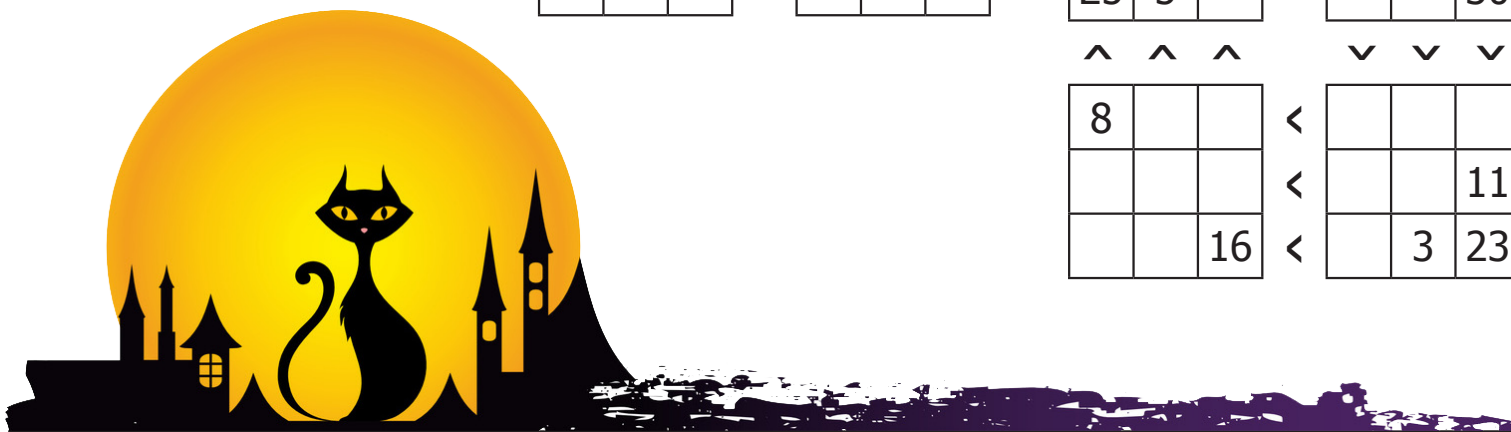
schema semplice d'esempio

16	12		>			1
			>			
28		8	>			33
^	^	^		v	v	v

	31	19	<		30	
			<	6		26
		35	<		14	

1	21		>	34		22
			>			
25	5		>			30
^	^	^		v	v	v

8			<			
			<			11
		16	<		3	23



HORROR LEVEL QUIZ



Abbina gli screenshots ai nomi dei livelli sotto riportati:

Livello	Num.
Purgatory 2: the Diabolical Dominion	
The Ghosts of Croft Manor	
Multiple Rescue	
Alone in the Dark	
The Lost Soul Of Maria	
Uncle Silas (revised)	
Ghost Library	
Nethermore Castle	
Hill House	
Canterville	
Le Cercle (The Ring)	
Lara at the Movies - Psycho	
Be My Valentine	



le soluzioni sono nelle ultime pagine

FRULLATO DI LIVELLI

Qui di seguito troverete un elenco di titoli di livelli realizzati da alcuni Level Designers conosciuti a livello internazionale; a prima vista non è facile riconoscerli perché i vari titoli sono stati tagliati e mescolati; tocca a voi ricostruirli e riassegnarli a ciascuno degli LDs scegliendolo fra gli autori sotto elencati.

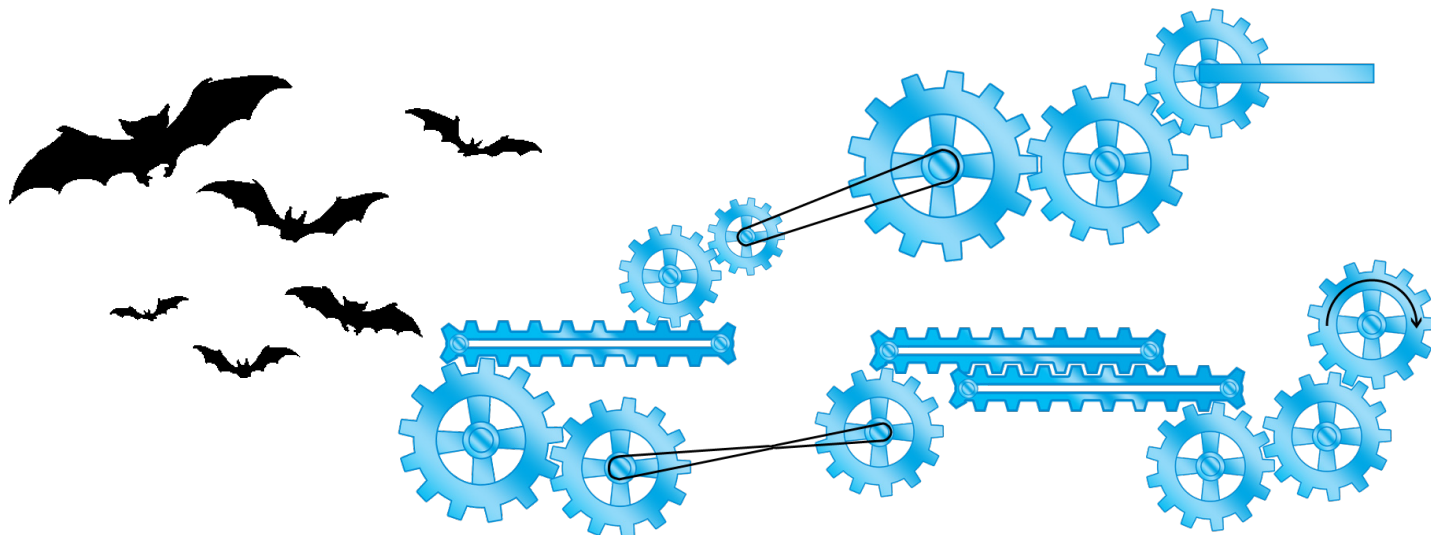
Be My Portal
The Ghosts of Stonerock
Invasion of N.A.S.A.
Dreaming for the Purple Spacepigs
Techno Egyptians Villa
Mystery Robinson Solutions
Losing a Revelation
The Flying Land
The Project no Boundaries
Black Valentine
Evil knows Croft Manor
Fortress Temple
Heath your Marbles

Abbina i livelli ai nomi degli autori:

Autore	Livello
Richard Lawther aka Dick	
Oxy	
Michael Prager	
psiko	
Loch	
Ruediger Abend	
Codo	
Dario Romero	
Cowboy	
Illyaine	
EssGee	
I.m.	
Hochgiftig	

INGRANAGGI

Un gioco ispirato ai meccanismi ad ingranaggio presenti nei TR ufficiali e non. Scopri, osservando gli ingranaggi collegati alla macchina, se per indurre l'ultimo ingranaggio a muoversi nel verso indicato dalla freccia (senso orario) occorra alzare o abbassare la leva iniziale.



SUDOKU

Riempite la griglia, in modo che ogni riga, ogni colonna e ogni riquadro di nove caselle contengano i numeri da 1 a 9.

Nessuna riga, nessuna colonna e nessun riquadro possono contenere due volte lo stesso numero. Esiste una sola soluzione; il semaforo a lato indica il tipo di difficoltà dello schema.

		7	1		9			
		5	8					
		6				4		1
			5	6				
	8							2
	3					1		7
7				2	1		5	8
4								
1					7		3	



	7							2
	3			9	7			1
	4				3			5
		3	8				7	
7		1	6			9	8	
		8	9					
				1		2		
9		2		8		6		
6				5		3		



	5	7			3			8
	6				7	9		5
					2	3		
		9		6		2		
	3					1	8	
		4		7				
2			9					
5								6
9			8			4	3	

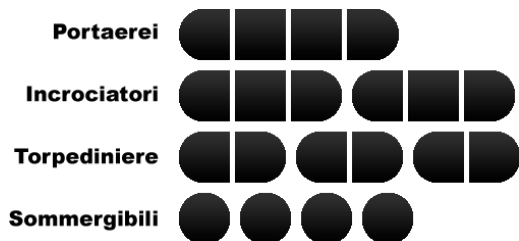


		2	5	4				
6		8	2					
							1	7
8	3	4			7			
							9	1
		9			3			
				9		7		6
				5				2
7	4	3						



BATTAGLIA NAVALE

Versione in solitario del famosissimo gioco; le cifre a fianco della griglia indicano quanti quadretti nella riga o nella colonna sono occupati da mezzi navali, o parti di essi. Ricordatevi che ogni nave deve essere circondata completamente dall'acqua (caselle vuote).



										0
		■				●		■		6
										1
										2
	●			■						3
										0
								■		2
	■									2
					■					4
										0
0	4	1	3	2	1	3	0	3	3	



HORROR CRUCIPUZZLE (by SirCroft)

In questo insieme di lettere sono nascoste le definizioni riportate a lato dello schema: le troverai scritte verticalmente, orizzontalmente o diagonalmente, dal basso verso l'altro, da sinistra verso destra o viceversa; cerchiale, le lettere rimaste inutilizzate riveleranno nello schema una frase nascosta tratta da "Lara Croft Tomb Raider: Legend" (2006).

P	I	R	A	M	I	D	E	M	A	G	I	A	C	E	E
I	N	S	E	T	T	I	U	E	A	C	Q	U	A	I	N
P	S	A	C	O	N	F	R	A	B	C	R	I	P	T	A
I	C	B	I	N	E	B	A	M	A	N	D	A	M	R	T
S	H	B	O	L	U	S	T	I	L	C	O	G	E	L	O
T	I	I	F	G	H	T	L	C	E	F	I	N	I	A	M
R	A	A	U	B	A	R	I	A	S	R	P	D	S	U	B
E	V	L	O	C	L	E	P	O	T	E	R	E	O	X	A
L	I	L	C	E	L	G	T	R	R	C	E	A	L	I	C
L	O	U	O	I	O	A	N	C	A	C	D	I	A	B	S
I	Z	A	L	D	W	Y	C	H	D	E	A	M	E	A	O
N	N	Z	D	A	E	S	P	I	R	I	T	O	N	L	F
E	A	E	L	S	E	G	R	E	T	O	O	S	A	B	I
I	R	R	V	U	N	E	M	I	C	A	R	T	T	A	A
F	R	O	M	E	N	U	V	O	L	E	E	R	L	N	I
R	A	G	N	I	C	A	N	D	E	L	E	I	A	A	!

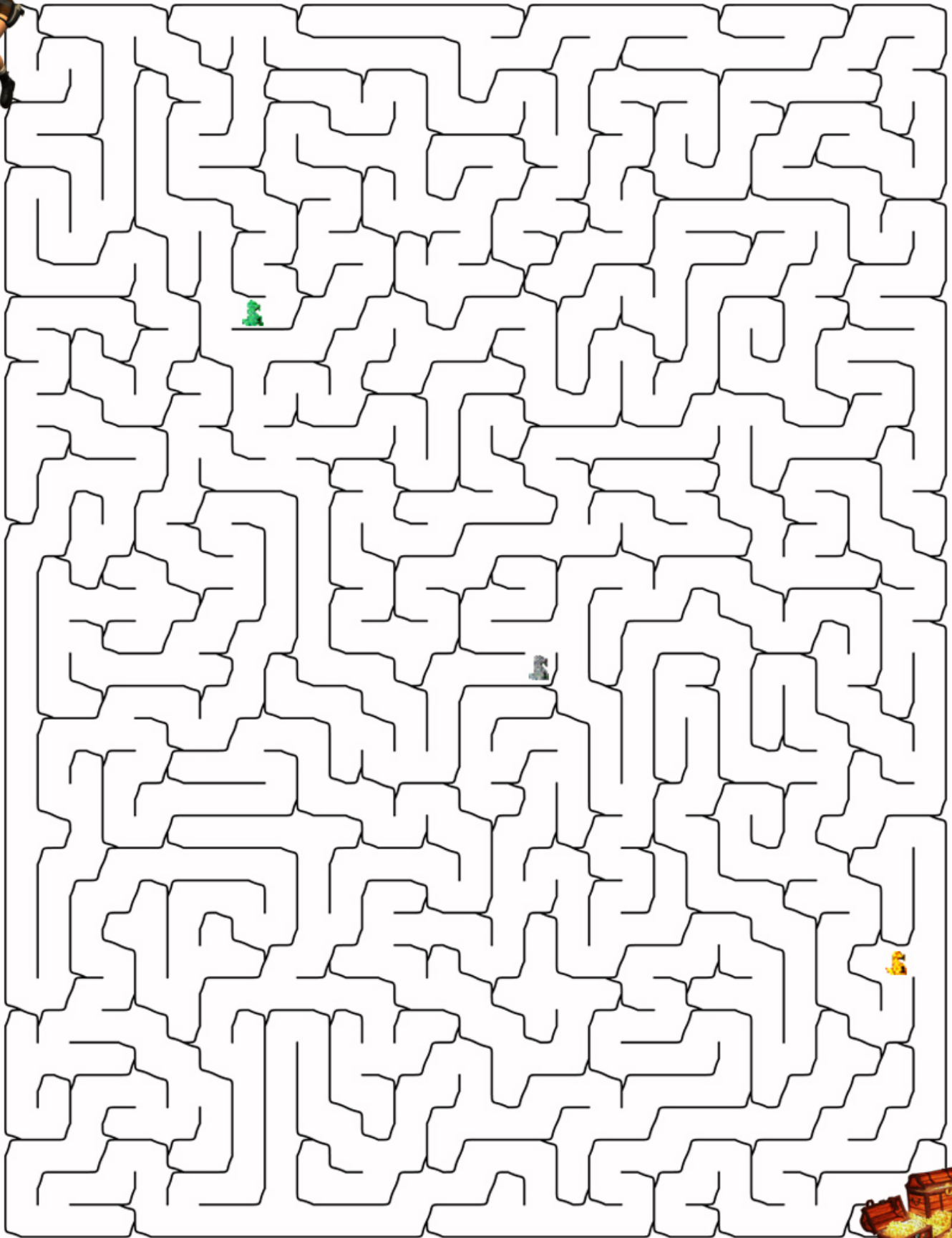
- | | |
|-----------|-------------|
| Acido | Natla |
| Acqua | Nemica |
| Aldwych | Nera |
| Amanda | Neve |
| Amica | Nuvole |
| Armi | Pipistrelli |
| Balestra | Piramide |
| Candele | Potere |
| Cripta | Predatore |
| Eitr | Ragni |
| Frecce | Sabbia |
| Freddo | Schiavi |
| Fuoco | Segreto |
| Gelo | Sofia |
| Halloween | Spirito |
| Insetti | Strega |
| Isola | Sub |
| Lugubre | Tomba |
| Luna | Xibalba |
| Magia | Zucca |
| Mostri | |





LABIRINTO

Aiuta Lara nella sua caccia al tesoro e fa in modo che, lungo il percorso, raccolga anche i tre draghetti/segreto.



KAKURO

Il Kakuro è un tipo di rompicapo logico molto diffuso, spesso considerato come la traslitterazione matematica del cruciverba (una sorta di “*cruciverba coi numeri*”). Si gioca allo stesso modo, con la differenza che al posto delle parole ci sono dei numeri: quelli nei cerchietti sono come le definizioni, mentre i blocchi di caselle sono come le parole; come nei cruciverba, per risolvere un kakuro bisogna continuamente incrociare verticali e orizzontali, ma vediamo nel dettaglio il suo funzionamento:

LE REGOLE:

1. In ogni casella va inserita una cifra da 1 a 9.
2. La somma delle cifre di ciascuna “definizione” è uguale al numero che si trova alla sinistra (per le definizioni orizzontali) e al di sopra (per quelle verticali).
3. All'interno di ogni definizione le cifre devono essere tutte diverse.

	4	7		
3	1	2		5
6	3			
		7		

Le combinazioni uniche dei numeri 3 (1+2) e 4 (1+3) ci aiutano a dedurre che nella 1a cella in alto a sinistra l'unico valore possibile è l'1 e di conseguenza i rispettivi valori delle combinazioni uniche

	4	7		
3	1	2		5
6	3	1		
		7		

Guardando la combinazione unica del 6 (1+2+3) ci permette di essere sicuri che nella seconda riga il secondo numero è l'1

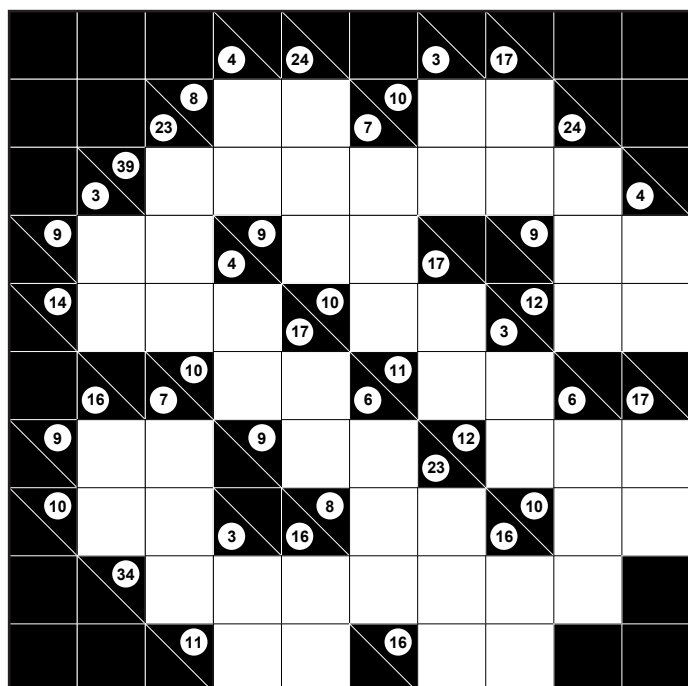
	4	7		
3	1	2		5
6	3	1	2	
		7	4	1

Di conseguenza alle operazioni eseguite in precedenza, andando ad esclusione, è possibile riempire il resto dello schema.



SCHEMA

Una volta apprese le semplici regole, aiutavoci con la tabella delle Combinazioni Uniche qui a destra, provate a risolvere lo schema:



COMBINAZIONI UNICHE

La tabella qui sotto riporta tutte le combinazioni uniche possibili così da evitare di dover fare ogni volta le somme, lasciandovi liberi di concentrarvi sulla logica del gioco e non sulle operazioni matematiche.

2	3	1+2
	4	1+3
	16	7+9
	17	8+9
3	6	1+2+3
	7	1+2+4
	23	6+8+9
	24	7+8+9
4	10	1+2+3+4
	11	1+2+3+5
	29	5+7+8+9
	30	6+7+8+9
5	15	1+2+3+4+5
	16	1+2+3+4+6
	34	4+6+7+8+9
	35	5+6+7+8+9

6	21	1+2+3+4+5+6
	22	1+2+3+4+5+7
	38	3+5+6+7+8+9
	39	4+5+6+7+8+9
7	28	1+2+3+4+5+6+7
	29	1+2+3+4+5+6+8
	41	2+4+5+6+7+8+9
	42	3+4+5+6+7+8+9
8	36	1+2+3+4+5+6+7+8
	37	1+2+3+4+5+6+7+9
	38	1+2+3+4+5+6+8+9
	39	1+2+3+4+5+7+8+9
	40	1+2+3+4+6+7+8+9
	41	1+2+3+5+6+7+8+9
	42	1+2+4+5+6+7+8+9
	43	1+3+4+5+6+7+8+9
	44	2+3+4+5+6+7+8+9
9	45	1+2+3+4+5+6+7+8+9



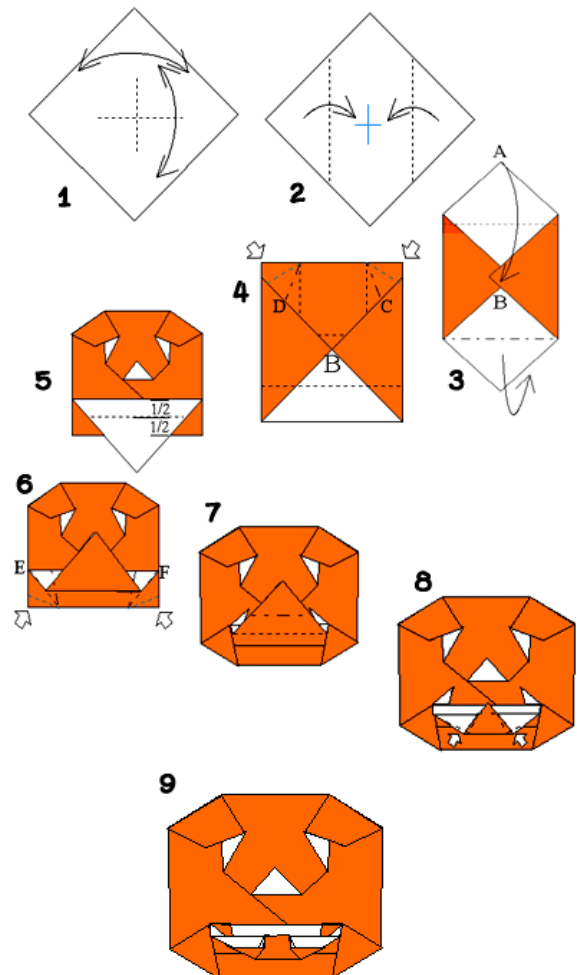
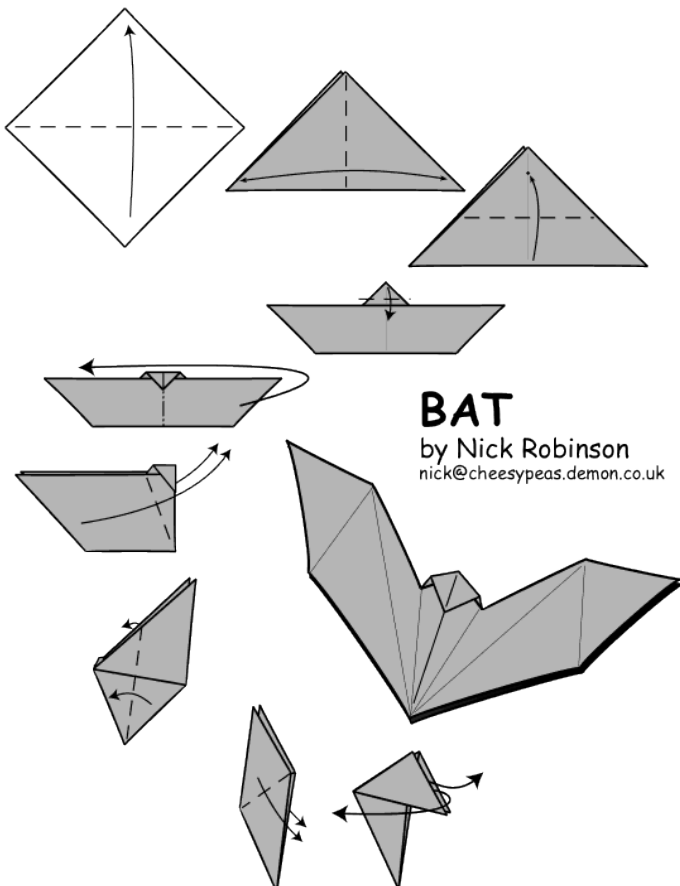
LIVELLO MISTERIOSO



Scopri il titolo e l'autore del livello decifrando il codice nascosto:
a numero uguale corrisponde lettera uguale.

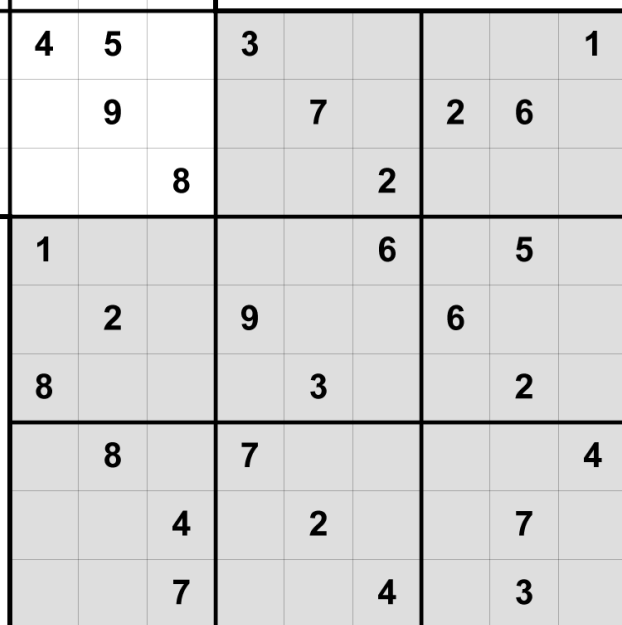
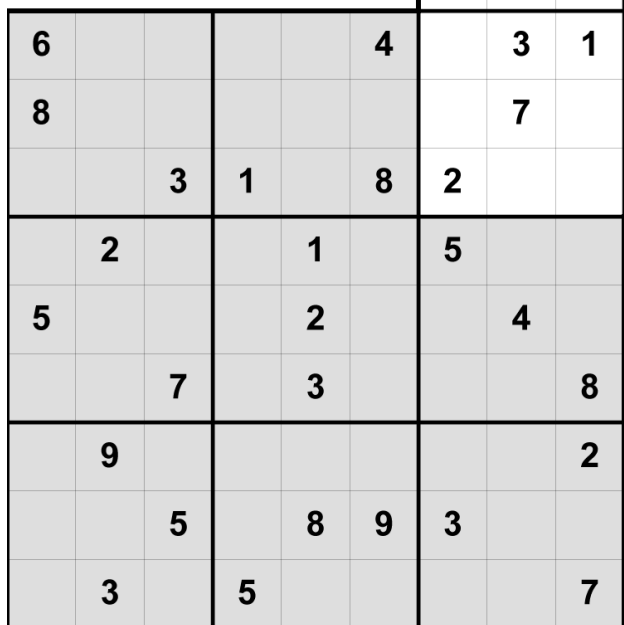
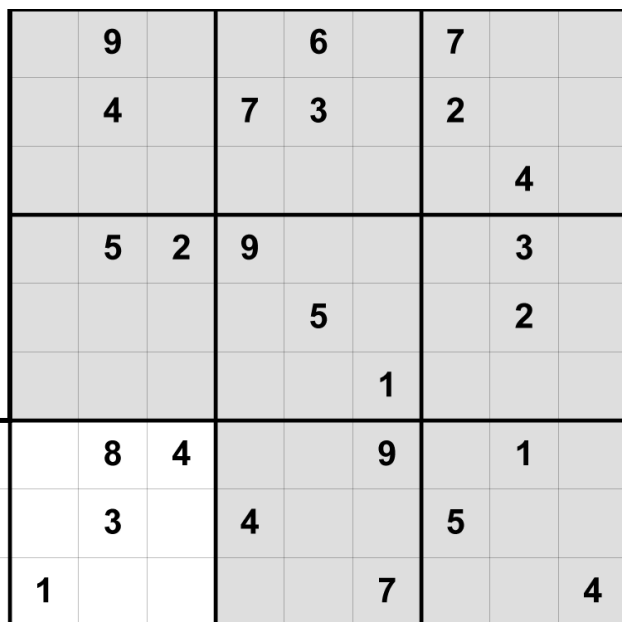
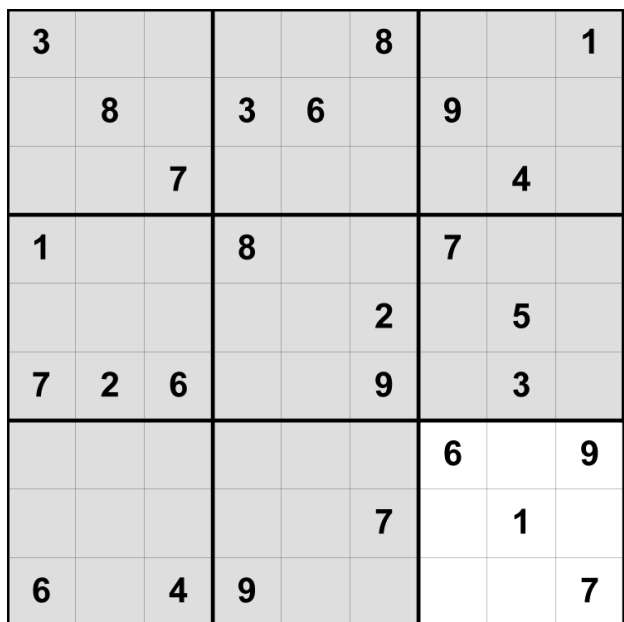
3	9		6	9	4	8	10	23		10	6	21	4	17
22	22	23		13	8	10	8	9	23		22	23	9	26
7	6		9	6	21	10	23	9	26	17		3	9	
16	6	21	21	6	15	15	8	23		10	11	17		10
23	9	26	3	10	17		6	26		3	9	6		12
8	12	22	8	23	4	17	10	6		21	17	15	7	17
4	6		8	9		10	3	8		22	6	7	6	
4	7	23	13	6		3	9		22	8	12	7	23	
26	8		20	6	16	16	17		21	17	15	7	17	4
23		22	17	15	15	17	9	26	23	22	23		13	8
17	9	17		4	7	6	21	16	23	7	4	6	4	6
8	9		3	9	6		12	8	12	22	8	23	4	17
10	6		24	6	9	4	6	21	20	6		23	13	17
8	20	16	6	7	17	7	6		6		13	8	6	15
15	8	6	7	17		9	17	8		21	23	15	9	8

ORIGAMI DI HALLOWEEN



MAXISUDOKU

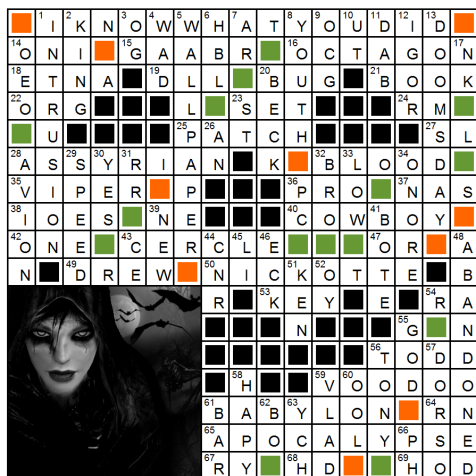
Versione Maxi del classico sudoku con 5 schemi concatenati; le regole restano le stesse: riempite la griglia, in modo che ogni riga, ogni colonna e ogni riquadro di nove caselle contengano i numeri da 1 a 9. Nessuna riga, nessuna colonna e nessun riquadro possono contenere due volte lo stesso numero. Il semaforo a lato indica il tipo di difficoltà dello schema.



Questo numero è stato realizzato con la collaborazione dello Staff e di alcuni utenti di aspidetr.com. Si ringraziano in particolare per il loro apporto overhill & SirCroft. LA settimana RAideristica è un'idea del sito di aspidetr.com e verrà pubblicata periodicamente in occasione delle principali festività. Tutte le soluzioni sono pubblicate nelle ultime pagine. Se volete collaborare contattate la Redazione via PM o per email a contenuti@aspidetr.com.

SOLUZIONI DI QUESTO NUMERO

CRUCIVERBA (in copertina)



TOMB RAIDER QUOTE (pagina 3)

1. Tomb Raider the Movie, Lara Croft e La Culla della Vita - 2. Lara Croft and the Guardian of Light - 3. Lara Croft Tomb Raider: The Angel of Darkness - 4. Lara Croft Tomb Raider: Legend - 5. Tomb Raider Chronicles - 6. Tomb Raider Chronicles - 7. Tomb Raider III: Adventures of Lara Croft - 8. Lara Croft Tomb Raider: Legend - 9. Tomb Raider: The Last Revelation

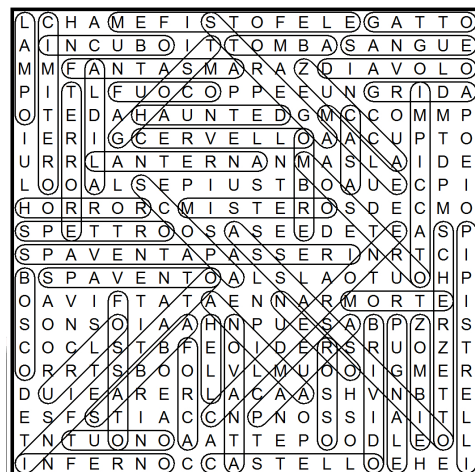
CALCOLO ENIGMATICO (pagina 4)

$$\begin{array}{rcl} 9 & : & 3 = 3 \\ x & x & x \\ 3 & : & 1 = 3 \\ 27 & : & 3 = 9 \end{array} \quad \begin{array}{rcl} 62 & : & 2 = 31 \\ - & x & x \\ 20 & : & 10 = 2 \\ 42 & + & 20 = 62 \end{array}$$

(più soluzioni possibili)

$$\begin{array}{rcl} 41 & x & 23 = 943 \\ + & x & - \\ 99 & - & 32 = 67 \\ 140 & + & 736 = 876 \end{array}$$

LA FRASE NASCOSTA (pagina 5)



«Hai appena compiuto una delle più stupide mosse della tua vita. E non si può certo dire.. che siano state poche!»

JOKINJIRO (pagina 7)

17 5 13 > 18 14 6	16 12 36 > 17 13 1
1 33 29 > 34 2 30	4 24 20 > 5 21 25
9 21 25 > 22 26 10	28 32 8 > 9 29 33
^ ^ ^ v v v	^ ^ ^ v v v
36 4 12 < 35 3 11	3 31 19 < 18 30 2
8 20 28 < 19 27 7	27 23 7 < 6 22 26
16 32 24 < 23 15 31	15 11 35 < 10 14 34
^ ^ ^ v v v	^ ^ ^ v v v
1 21 33 > 34 2 22	9 12 13 > 14 18 10
25 5 29 > 6 26 30	^ ^ ^ v v v
8 20 32 < 7 19 31	36 12 28 < 35 27 11
24 4 16 < 15 3 23	

CADUTO A PEZZI (pagina 6)



"Nethermore Castle" by maxx

ALLO SPECCHIO (pagina 7)

Screenshot tratto da "Uncle Silas" by The Vagrant



HORROR LEVEL QUIZ (pagina 8)

Livello	Num.
Purgatory 2: the Diabolical Dominion	11
The Ghosts of Croft Manor	12
Multiple Rescue	3
Alone in the Dark	5
The Lost Soul Of Maria	8
Uncle Silas (revised)	7
Ghost Library	13
Nethermore Castle	4
Hill House	2
Canterville	9
Le Cercle (The Ring)	6
Lara at the Movies - Psycho	10
Be My Valentine	1

FRULLATO DI TITOLI (pagina 9)

Dick, Heath Robinson Solutions
Oxy, Mystery Land
MichaelP, Losing your Marbles
psiko, Techno Egyptians Portal
Loch, Dreaming for a Revelation
Ruediger Abend, Invasion of the Purple Spacepigs
Codo, The Flying Temple
Dario Romero, The Project N.A.S.A.
Cowboy, The Ghosts of Croft Manor
illyaine, Black Villa
EssGee, Evil knows no Boundaries
I.m., Fortress Stonerock
Hochgifting, Be My Valentine

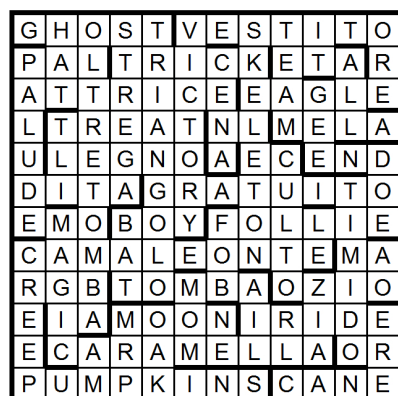
LEVEL QUIZ (pagina 2)

Livello	Num.
AK 04 17th December	4
AK 05 Once upon a Time	12
BTB '05 Mourning Palace	3
BTB '06 The Dragon Island	10
BTB '08 Etalocóhclihc	2
BTB '09 Heirs of the Medjai	9
BTB '10 Knights of Cydonia	5
Easter Project '05 - Corsica	8
Neon God	1
Reign of Chaos - Natla's Hideout	7
Reign of Chaos - Cordoba	6
The Fragments of the Core	13
The Forgotten Valley of Anubis	11

LE INDAGINI DEL COMMISSARIO POLLONI (pagina 3)

Deformazione professionale: E' stata l'amante. Prima di morire Federico ha messo la mano destra sulla cintura, e poi l'ha presa con la sinistra: "Man tenuta in cinta", in senso enigmistico.

CRUCINGLESE (pagina 4)



SUDOKU *(pagina 10)*

8	4	7	1	3	9	6	2	5
2	1	5	8	4	6	3	7	9
3	9	6	2	7	5	4	8	1
9	7	1	5	6	2	8	4	3
6	8	4	7	1	3	5	9	2
5	3	2	9	8	1	4	1	6
7	6	3	4	2	1	9	5	8
4	2	9	3	5	8	7	1	6
1	5	8	6	9	7	2	3	4

1	7	9	5	6	8	4	3	2
2	3	5	4	9	7	8	6	1
8	4	6	1	2	3	7	9	5
5	9	3	8	4	2	1	7	6
7	2	1	6	3	5	9	8	4
4	6	8	9	7	1	5	2	3
3	8	4	7	1	6	2	5	9
9	5	2	3	8	4	6	1	7
6	1	7	2	5	9	3	4	8

4	5	7	1	9	3	6	2	8
3	6	2	4	8	7	9	1	5
8	9	1	6	5	2	3	7	4
7	8	9	5	6	1	2	4	3
6	3	5	2	4	9	1	8	7
1	2	4	3	7	8	5	6	9
2	4	8	9	3	6	7	5	1
5	1	3	7	2	4	8	9	6
9	7	6	8	1	5	4	3	2

3	7	2	5	4	1	9	6	8
6	1	8	2	7	9	4	5	3
4	9	5	8	3	6	2	1	7
8	3	4	9	1	7	6	2	5
2	6	7	4	8	5	3	9	1
1	5	9	6	2	3	8	7	4
5	2	1	3	9	8	7	4	6
9	8	6	7	5	4	1	3	2
7	4	3	1	6	2	5	8	9

HORROR CRUCIPUZZLE *(pagina 11)*

P	I	R	A	M	I	D	E	M	A	G	I	A	C	E	E
I	N	S	E	T	T	I	U	E	A	C	Q	U	A	I	N
P	S	A	C	O	N	F	R	A	B	C	R	I	P	T	A
I	C	B	I	N	E	B	A	M	A	N	D	A	M	R	T
I	S	H	B	O	L	U	S	T	I	L	C	O	G	E	L
T	I	I	F	G	H	T	L	C	E	F	I	N	I	A	M
R	A	A	U	B	A	R	I	A	S	R	P	D	S	U	B
E	V	L	O	C	L	E	P	O	T	E	R	E	O	X	A
L	L	L	C	E	L	G	T	R	R	C	E	A	L	I	C
L	Q	U	O	I	O	A	N	C	A	C	D	I	A	B	S
I	Z	A	L	D	W	Y	C	H	D	E	A	M	E	A	O
N	N	Z	D	A	E	S	P	I	R	I	T	O	N	L	F
E	A	E	L	S	E	G	R	E	T	O	S	T	A	B	I
I	R	R	V	U	N	E	M	I	C	A	R	T	T	A	A
F	R	O	M	E	N	U	V	O	L	E	E	R	L	N	I
R	A	G	N	I	C	A	N	D	E	L	E	I	A	A	I

«C'è un confine molto labile tra coincidenza e ironia!»

IL LIVELLO MISTERIOSO *(pag 14)*

3	9	U	N	6	A	9	A	N	T	4	8	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E																																											
22	L	23	O	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E																																												
7	R	A	6	9	N	A	21	S	10	C	23	O	N	26	17	E	3	U	N	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E																												
16	P	A	S	6	21	S	10	A	9	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E	3	U	N	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E																					
23	O	N	26	17	E	3	U	N	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E	3	U	N	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E																		
8	12	B	L	23	O	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E	3	U	N	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E																					
4	T	A	6	9	N	A	21	S	10	C	23	O	N	26	17	E	3	U	N	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E	3	U	N	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E							
4	T	R	23	O	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E	3	U	N	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E	3	U	N	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E	
26	D	I	20	M	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E	3	U	N	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E	3	U	N	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E		
23	O	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E	3	U	N	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E	3	U	N	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E				
17	E	N	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E	3	U	N	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E	3	U	N	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E			
8	12	B	L	23	O	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E	3	U	N	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E	3	U	N	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E
10	C	A	6	9	N	A	21	S	10	C	23	O	N	26	17	E	3	U	N	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E	3	U	N	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E							
8	12	B	L	23	O	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E	3	U	N	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E	3	U	N	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E
15	G	I	A	6	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E	3	U	N	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E	3	U	N	6	A	9	A	8	13	V	I	C	10	23	O	6	A	21	4	17	E			

"Ghost Library" by Oxy

Un antico castello vicino Londra nasconde un passaggio che conduce ad una biblioteca segreta in cui Lara trova di un libro di mappe segrete. Leggendolo viene trasportata in una biblioteca fantasma ove imparerà a viaggiare nei sogni....

BATTAGLIA NAVALE (pagina 11)

[illegible]**KAKURO** (pagina 13)

				4	24			3	17				
		8		1	7		10	1	9	24			
	23					7							
	3	39	6	3	9		4	2	8		7	4	
9	1	8		5	8	1			9	8	1		
			4				17						
14	2	9		3		10		2	8		12	9	3
					17					3			
	16	7	10	1	9		11	9	2		6	17	
						6							
8	7	2		9	8	1		23	12	1	3	8	
10	9	1			8		2	6		10	1	9	
		34		3	16				16				
			4	1	7		3	8	9		2		
				11	2	9		16	9	7			

MAXISUDOKU (pag 16)

3	4	9	5	7	8	2	6	1				2	9	3	8	6	4	7	5	1
2	8	1	3	6	4	9	7	5				8	4	1	7	3	5	2	6	9
5	6	7	2	9	1	8	4	3				6	7	5	1	9	2	8	4	3
1	5	3	8	4	6	7	9	2				4	5	2	9	7	8	1	3	6
4	9	8	7	3	2	1	5	6				9	1	7	6	5	3	4	2	8
7	2	6	1	5	9	4	3	8				3	6	8	2	4	1	9	7	5
8	7	5	4	1	3	6	2	9	3	7	1	5	8	4	3	2	9	6	1	7
9	3	2	6	8	7	5	1	4	8	2	6	7	3	9	4	1	6	5	8	2
6	1	4	9	2	5	3	8	7	4	9	5	1	2	6	5	8	7	3	9	4
						9	5	2	6	4	3	8	1	7						
						1	4	8	9	5	7	2	6	3						
						7	6	3	2	1	8	9	4	5						
6	5	2	7	9	4	8	3	1	7	6	9	4	5	2	3	6	9	7	8	1
8	1	9	2	5	3	4	7	6	5	8	2	3	9	1	4	7	8	2	6	5
7	4	3	1	6	8	2	9	5	1	3	4	6	7	8	5	1	2	9	4	3
3	2	4	8	1	7	5	6	9				1	4	9	2	8	6	3	5	7
5	8	1	9	2	6	7	4	3				7	2	3	9	4	5	6	1	8
9	6	7	4	3	5	1	2	8				8	6	5	1	3	7	4	2	9
4	9	8	3	7	1	6	5	2				2	8	6	7	5	3	1	9	4
2	7	5	6	8	9	3	1	4				9	3	4	8	2	1	5	7	6
1	3	6	5	4	2	9	8	7				5	1	7	6	9	4	8	3	2

INGRANAGGI (pag 9)

Per far ruotare l'ultimo ingranaggio verso destra (senso orario) bisogna spostare la leva verso il basso.

**LABIRINTO** (pagina 12)